**Definición del problema:** Hallar la distancia entre Mario y Koopa

**Análisis:**

* Datos de Entrada:

Posición de Mario: entero

Posición de Koopa: entero

* Datos de Salida:

Distancia entre Mario y Koopa: entero

* Proceso:

¿Quién debe realizar el proceso?: El programa

¿Cuál es el proceso que realiza?:

Distancia MK= posición Koopa – posición Mario

**Diseño:**

|  |
| --- |
| Entidad que resuelve el problema: Programa |
| Variables:   * posicionM: entero * posicionK: entero * distanciaMK: entero |
| Nombre de Algoritmo: calculador distancia MK  Proceso del Algoritmo:   1. *Leer* posiciónM 2. *Leer* posiciónK 3. distanciaMK posicionK – posicionM 4. Mostrar distanciaMK |